

Compte-rendu Réunion n° 9 - L@bom@ths

20 juin 2022

Présents :

- Mourad Hadrami (Collège André Chénier)
- Nicolas Clamart (Collège André Chénier)
- Chloé Bleuse (Collège Jules Ferry)
- Sylvie Chassignol (Collège Jules Ferry)
- Christophe Raffy (Collège Jules Ferry)
- Serge Costa (Collège Jules Ferry)
- Jeanne Carré (Collège Jules Ferry)
- Léo Bredoux (PC -Collège Jules Ferry)
- Laurence Crosilla (Lycée Louis Armand)
- Olivier Frateur (Lycée Louis Armand)

Maylis Nay est excusée pour cause de conseil de classe.

1. Quoi de neuf au labo ?

La version Python du jeu « Escalade mathématique » sera prête pour la rentrée.

Nous avons également visité les nouveaux locaux du collège Jules Ferry, avec un petit passage obligatoire sur la production réalisé avec le collègue de sciences physiques du collège sur un modèle réduit à l'échelle du système solaire. Le rendu, affiché dans un couloir du collège, est très impressionnant et de grande qualité. Nous nous sommes posé la question également d'abonnements pour le laboratoire, notamment pour Tangente éducation et pour les bulletins de l'APMEP.

Le thème de la semaine des maths pour 2022-2023 est « Les maths à la carte ». Nous n'avons pas encore les dates pour l'académie de Versailles.

2. Salon maths (place St Sulpice) :

Les collègues présents sur le salon maths de diverses manières nous ont fait un petit retour du salon. La prise en charge financière du parking sera prise en charge par le labo si les collègues respectifs ne l'assumeront pas. Malgré l'implication non négligeable que cela impose, il serait intéressant de pérenniser notre présence sur le salon, pourquoi pas avec un stand complet pour le laboratoire. Cette question sera donc à étudier l'année prochaine. Le salon 2023 se tiendra d'ailleurs du 25 au 28 mai, correspondant au week-end de Pentecôte.

3. Présentations de jeux:

• Jeu de nim :

Serge Costa et Chloé Bleuse nous ont présenté un jeu de nim qu'ils ont testés avec leurs élèves en cette fin d'année (répartition 1-3-5-7 en pyramide).

• Jeu du calisson :

Suite à la visite d'Olivier Frateur sur le salon maths, il nous a présenté le jeu du calisson réalisé par Olivier Longuet. Une version numérique est disponible sur le blog Mathix à l'adresse <https://mathix.org/calisson/blog/>. Après explication des règles (pavage d'un hexagone par des losanges faisant apparaître un empilement de cubes), les collègues ont testés leurs aptitudes sur plusieurs grilles. Ce jeu fait à la fois travailler la logique à la manière d'un sudoku et la vision dans l'espace.

• Mémoire :

Laurence Crosilla nous a présenté l'équivalent d'un mémoire de stagiaire au Luxembourg sur les jeux mathématiques écrit par Nathalie Krudel. Ce dossier, disponible sur internet [ici](#), présente notamment une liste de jeux mathématiques avec les compétences travaillées. Cela peut nous inspirer pour le travail de l'année prochaine.

4. Organisation 2022-2023:

Nous conservons pour l'année prochaine la date du lundi de 17h à 19h pour les réunions du laboratoire. Notre délocalisation a fait émerger l'idée de tourner sur les établissements. Cela ne respecte pas le Vademecum des laboratoires, mais l'idée peut être conservée exceptionnellement.

Les dates retenues pour l'année prochaine jusqu'à mars 2023 sont :

- **Réunion n° 1 – 19 septembre 2022**
- **Réunion n° 2 – 17 octobre 2022**
- **Réunion n° 3 – 21 novembre 2022**
- **Réunion n° 4 – 12 décembre 2022**
- **Réunion n° 5 – 23 janvier 2023**
- **Réunion n° 6 – 13 février 2023**
- **Réunion n° 7 – 13 mars 2023**

Les autres dates seront décidées plus tard au cours de l'année. Nous en avons profité pour faire une mini formation sur les agendas numériques !

Nous avons terminé la réunion par un petit apéritif.

Je tiens à remercier personnellement tous les membres actifs du laboratoire, le travail étant toujours aussi agréable et de qualité. Rendez-vous l'année prochaine pour de nouveaux projets.