


# ACTIONS AU COLLÈGE EN MATHÉMATIQUES

Suite à vos retours lors des réunions de rentrée mathématiques, voici une liste non exhaustive d'actions, réflexions et pratiques, menées au collège dans l'académie sur :

- les automatismes
- les liaisons inter-degré et collège-lycée
- les concours mathématiques

## DÉVELOPPEMENT D'AUTOMATISMES - ACTIVITÉS MENTALES

- début/fin de séance, fréquences variées, questions de leçon, progression spiralée, outils numériques, constitution de *flashcards*, utilisation de cartes avec des QR codes, calcul mental type « le compte est bon », défis calcul, utilisation de *Genially*, d'ardoises
- [Euler Wims](#), exercices en ligne  **WIMS**
- constitution d'un livret de *question flashes*, d'un répertoire de définitions
- cahier de réactivation suite à un stage d'établissement sur les sciences cognitives
- ceintures de calculs mental avec des modalités de passation
- oraux de mathématiques, [concours Maths en 180s](#)
- exercices, jeux mathématiques en AP
- SOS maths : permanence mathématique



## LIAISON INTER-DEGRÉ

- joutes mathématiques inter-collèges, jeux mathématiques, les classes de 6<sup>e</sup> affrontent les classes de CM, défi maths - énigmes avec parrainage des élèves de 6<sup>e</sup>, création par les élèves de 6<sup>e</sup> de messages codés à destination des classes de CM2, groupe mixte de quatre élèves (sixième et CM2) qui collaborent dans la résolution de problèmes de logique, réalisations de travaux conjoints, *questions flash* en CM2, élèves de CM2 qui assistent à des cours de 6<sup>e</sup>, co-enseignement, visites inter classes, présentation et initiation à *GeoGebra*, au tableur, à *Scratch*, classe passerelle, participation de professeurs des écoles aux conseils de classe de sixième
- projets : échecs et maths, maquettes, Arts et Maths ; élaboration commune d'activités, rencontre inter-degré autour du jeu d'échecs ; atelier *Création et Programmation Scientifique* ; ateliers *Paper Toy* pour travailler les solides et les patrons
- [Laboratoire de mathématiques](#) **Labo-collège**
- travaux sur les évaluations nationales de sixième, sujets communs d'évaluations ; progressions : construction et identification de points du programme ; feuilles d'exercices et de remédiation pour les vacances ; cahier de réactivation, création de cahiers numériques par chapitre

- travail sur les consignes et les définitions, vade-mecum des notions clés ; recueil de vocabulaire commun (harmonisation des pratiques), la terminologie mathématique
- formations inter-degré : sciences cognitives pour favoriser la mise en autonomie des élèves, l'engagement, l'estime de soi et l'auto-évaluation, les fractions, la résolution de problème, etc.
- programmes de construction, correspondance en géométrie CM2-6<sup>e</sup>, création d'un passeport du géomètre (document inter-degré attestant d'un niveau de maîtrise des instruments de géométrie), concours de géométrie

## LIAISON COLLÈGE-LYCÉE

- création d'un fascicule de liaison, création d'un livret "préparer ma rentrée mathématique " en seconde GT pour les élèves de 3<sup>e</sup>, travail sur les compétences, parcours excellence
- *Les Journées des Ambassadeurs* : d'anciens d'élèves viennent témoigner auprès des collégiens
- mini-colles en 3<sup>e</sup>
- élèves de 3<sup>e</sup> qui assistent à des cours de seconde
- création d'un jeu *Trivial Pursuit* (niveau 3<sup>e</sup>) suite à un stage sur la pédagogie de jeu en sciences
- utilisation de *mBlock*
- atelier MATH.en.JEANS
- concours hebdomadaires avec *l'École du Numérique*

## LES CONCOURS / ANIMATIONS MATHÉMATIQUES

- la [Course Aux Nombres](#)
- Les [Olympiades de mathématiques](#) : Concours René Merckhoffer (4<sup>e</sup>), concours par équipe (3<sup>e</sup> / 2<sup>nd</sup>e)
- Concours [Castor Informatique](#), [Alkindi](#), [CGénial](#), Calcul@TICE, , Algorea, mathador
- Concours inter-classe, *rallye mathématiques*, concours entre toutes les classes de sixièmes autour du jeu TRIO (*championnat TRIO*)
- Club Mathématiques, club Échecs
- Concours *Kangourou*, *Drôles de maths*, *Eureka*, *Pangea*, *Intégral*
- *La Semaine des Mathématiques*, *la Fête de la science*

